

# Biznes w Lublinie

## Instrukcja Biznesowej Animacyjnej Gry Planszowej

Witajcie w Lublinie!

To bardzo stare miasto, ma już ponad 700 lat. W ostatnim czasie Lublin bardzo się rozwinął i wzbogacił. Powstały nowe dzielnice, uczelnie i miejsca użytku publicznego. Władze miasta stawiają na inwestycje, dlatego starają się przyciągać do Lublina coraz to nowych inwestorów i biznesmanów, czyli Was!

Jako młodzi przedsiębiorcy macie za zadanie jak najlepiej zainwestować otrzymane z banku pieniądze, które wypłaci Was nasz bankier na początku gry.

Podzielcie się na cztery drużyny (max. 8 osób). Wybierzcie spośród siebie **Prezesa**, **Eksperta**, **Łącznika** i **Gracza**. Reszta drużyny rzuca na zmianę kostką.

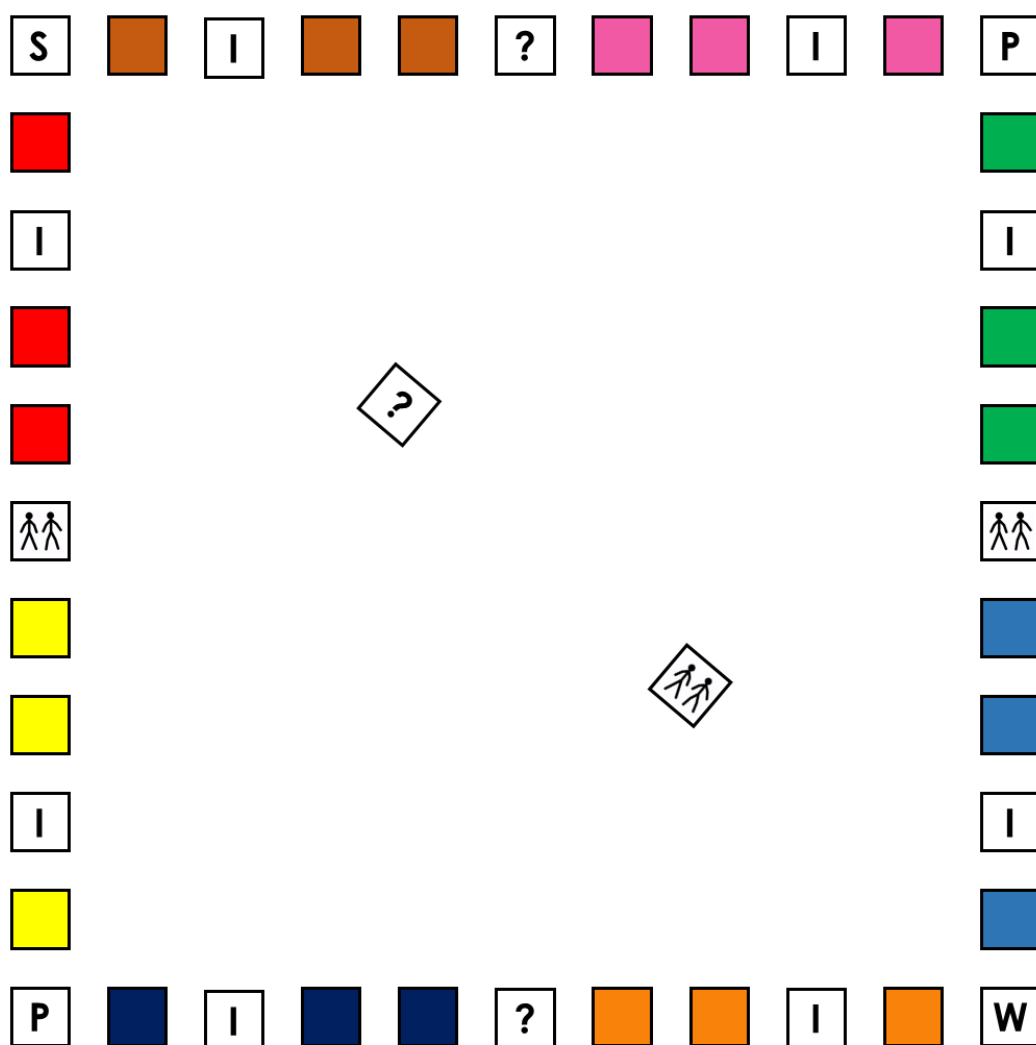
Zadaniem **Gracza** jest poruszać się planszy gry zgodnie z liczbą wyrzuconych przez Drużynę oczek. **Ekspert** odpowiada na pytania na Kartach Zadań, **Łącznik** realizuje podjęte przez Drużynę decyzje inwestycyjne – załatwia sprawy w banku, odbiera akty własności itp. **Prezes** zatwierdza decyzje Drużyny. Zadania grupowe wykonuje cała Drużyna.

### Materiały do realizacji gry:

- 40 drewnianych kwadratów o wymiarach 50 x 50 cm
- 24 plansze z nazwami ulic znajdującymi się w waszym mieście. My wybraliśmy 8 lubelskich dzielnic (3 ulice w każdej dzielnicy), do każdej wybraliśmy inny kolor, wyznaczaliśmy ich wartość. Plansze robiliśmy w następujący sposób: zaprojektowaliśmy na komputerze wzór karty, następnie wydrukowaliśmy na grubym papierze (180 gram) i zalaminowaliśmy. Kartę każdej ulicy wydrukowaliśmy dwukrotnie, jedna przyklejona jest do drewnianego kwadratu i umieszczona na planszy, a druga pełni formę aktu własności, początkowo jest w banku, a potem trafia do właściciela ulicy
- 8 plansz z miejscami publicznymi, np. uczelnie, dworce, instytucje kultury, szkoły (oznaczone na planszy literką „I”)
- plansze dodatkowe: START („S”), PARKING (2 plansze, „P”), WIĘZIENIE („W”), PLANSZE Z ZADANIAMI ANIMACYJNYMI (z ludzikami, 2 sztuki), PLANSZE Z PYTANIAMI („?”, 2 sztuki)
- 8 karty zadań animacyjnych do wykonania przez całą grupę (możecie wymyślić więcej własnych)
- 8 kart z pytaniami (możecie wymyślić więcej własnych)
- duża kostka
- waluta BIS (10 BIS x 35 sztuk, 20 BIS x 35 sztuk, 50 BIS x 35 sztuk, 100 BIS x 36 sztuk, 500 BIS x 32 sztuk)

## Przygotowanie gry:

Planszę rozkładamy zgodnie z rysunkiem.



Na polach w środku układamy plansze z zadaniami animacyjnymi i pytaniami.

## Zasady Gry:

1. Wszyscy Gracze z każdej Drużyny ustawiają się za polem START. Zaczyna Gracz, który wyrzuci najmniejszą liczbę oczek
2. Przed rozgrywką Drużyna dostaje z Banku określoną kwotę: 2 x 500 BIS, 3 x 100 BIS, 4 x 50 BIS, 5 x 20 BIS, 6 x 10 BIS.
3. Gracze przesuwają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
4. Zadaniem każdej Drużyny jest zarobienie jak największej kwoty pieniędzy poprzez: inwestowanie w nieruchomości, odpowiedzi na pytania i wykonywanie zadań grupowych
5. Na planszy widzicie pola specjalne oznaczone znakiem zapytania lub ludzikami. Na polu ze znakiem zapytania należy odpowiedzieć na pytanie ekonomiczne, natomiast pole z ludzikiem oznacza grupowe zadanie animacyjne, które wykonuje cała Drużyna.
6. Zadania grupowe ocenia osoba prowadząca grę lub jej pomocnik.
7. Za każde dobrze wykonane zadanie grupowe lub odpowiedź Drużyna otrzymuje 10, 20 lub 30 BIS (decyzja zależy od jakości wykonania zadania ocenionej przez prowadzącego grę).
8. Udzielenie złej odpowiedzi na pytanie lub jej brak skutkuje utratą wybranej przez Drużynę nieruchomości – wraca ona ponownie do gry i może zostać kupiona przez inne Drużyny.
9. Przystanek na polu oznaczonym nazwą ulicy lub miejscem użyteczności publicznej uprawnia do zakupu danej nieruchomości lub ulicy. Decyzję podejmuje Drużyna oraz Prezes.
10. Jeśli Drużynie uda się wykupić całą ulicę dostaje z Banku premię 500 BIS.
11. Jeśli Drużyna nie ma środków finansowych może sprzedać do Banku wybraną przez siebie nieruchomość za pół jej pierwotnej ceny
12. Rozgrywka kończy się, kiedy na planszy wszystkie pola są wykupione lub Drużyny zbankrutowały.
13. Końcowe punkty Drużyny liczone są w następujący sposób: gotówka, którą dysponuje Drużyna oraz suma zakupionych nieruchomości.

Życzymy powodzenia!