

## Algorytm zadania zrobienia zakupów

Mama powiedziała Ci tak:

Idź do sklepu i kup 2 kilogramy mąki pszennej jeśli będzie, a jeśli nie będzie to jeden kilogram mąki żytniej. Jeśli kupisz mąkę żytnią to weź jeszcze mleko. Jeśli starczy Ci pieniędzy to kup jeszcze drożdże. Jeśli przy kasie będzie długa kolejka i będziesz musiał czekać więcej niż 30 minut, to idź po zakupy do innego sklepu, jeśli nie, to kup, zapłać i idź do domu.

Algorytm Z001



Idź do sklepu.

Z001



## ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania

Kup dwa kilogramy mąki pszennej.

Z002



## ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania

YES

NO

Czy jest mąka pszenna?

Z003



## ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania



Kup jeden kilogram mąki żytniej

Z004



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania

Kup mleko.

Z005



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania

Kup drożdże.

Z006



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania

YES

NO

Czy mam wystarczającą sumę pieniędzy, żeby kupić drożdże?

Z007



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania umiejętności współpracy zespołowej i podstaw programowania



Nie kupuj drożdży.

2008



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania  
umiejętności współpracy zespołowej  
i podstaw programowania

Idź do innego  
sklepu.

2009



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania  
umiejętności współpracy zespołowej  
i podstaw programowania

YES

NO

Czy kolejka przy kasie jest na tyle  
długa, że trzeba będzie czekać  
dłużej niż 30 minut?

2010



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania  
umiejętności współpracy zespołowej  
i podstaw programowania

Kup, zapłać, idź  
do domu.

2011



# ALGORYTMY WSPÓŁPRACY

wciągająca metoda kształtowania  
umiejętności współpracy zespołowej  
i podstaw programowania