

# Gra terenowa „Unia Lubelska”

## 1. Opis gry

Prowadzący wcielają się w postaci związane z podpisaniem Unii Lubelskiej. Wszystkich uczestników dzielimy na 4 zespoły. Uczestnicy gry dostają mapę terenu z wyznaczoną trasą, na której oznaczone są punkty, wskazujące miejsca do których kolejno mają się udać. Grupy mają różne trasy. W wyznaczonych miejscach znajdują się prowadzący przebrani w historyczne stroje, wcielający się w postaci: Mikołaj Radziwiłł, Jan Matejko, Królowa Jadwiga, Zygmunt August II, Iwan IV Groźny. Każdy z nich ma przygotowane zadanie dla grup. Drużyna odnajduje kolejne punkty, i przy każdej postaci musi wykonać zadanie, aby móc przejść dalej. Za każde wykonane zadanie drużyna otrzymuje część mapy, które wykorzystają na koniec gry, aby wspólnie złożyć ją w całość (mapa Rzeczypospolitej Obojga Narodów).

## 2. Czas realizacji

60 minut

## 3. Potrzebne materiały

- stroje dla 5 postaci
- słomki konstrukcyjne BUMP
- 2 krzesła oznaczone napisem „Polska” „Litwa” (lub „Korona Polska”, „Wielkie Księstwo Litewskie”)
- kopia obrazu „Unia Lubelska”
- 4 czyste kartki
- kredki, flamastry
- skrzynki, opony, sznurki
- mapa Rzeczypospolitej Obojga Narodów, którą dzielimy na 20 części i na każdy prowadzący stanowisko otrzymuje 4 takie części, które wręcza grupom po wykonaniu zadania

## 4. Zadania dla grup

Poniżej przedstawione są postaci historyczne oraz zadania, jakie mieli podać uczestnikom do wykonania:

POSTAĆ	ZADANIE
Mikołaj Radziwiłł	Podanie 3 korzyści dla Litwy z podpisania Unii z Polską. Zaśpiewanie piosenki patriotycznej.
Jan Matejko	Narysowanie wspólnie obrazu Unii Lubelskiej, na podstawie oryginału Jana Matejki „Unia Lubelska”.
Królowa Jadwiga	Zbudowanie mostu z słomek BUMP, który łączy 2 kraje: Polskę i Litwę (grupa buduje most pomiędzy 2 krzesłami).
Zygmunt II August	Ułożenie z członków grupy kształtu korony. Odpowiedź na pytanie „Kiedy została podpisana Unia Lubelska?”.
Iwan IV Groźny	Przejście toru przeszkód, wymagającego współpracy wszystkich członków grupy.

## 5. Podsumowanie

Grupy na koniec układają wspólnie elementy mapy i przyklejają ją na kartkę. Na koniec każdy z uczestników gry otrzymuje nagrodę z podziękowaniem za udział.



